

DO loppuselvitys SamiEdu

DigiOpit - verraten hyvää -hankkeen loppuselvitys, SamiEdu

Savonlinnan ammatti- ja aikuisopisto, Jonna Kokkonen, 1/2017

Selvitys ajalta 6.8.2015 - 31.12.2016						
1 Mitkä ovat hankkeen tavoitteet oman organisaation näkökulmasta?	2 Miten hankkeen tavoitteet ovat toteutuneet?	3 Miten hanke on käytännössä toteutettu? Työt, tekijät ja aikataulu.	4 Miten hankkeen toimintaa tuloksia ja vaikutuksia on arvioitu?	5 Miten hankkeesta on tiedotettu hankkeen kouluissa, muille kouluille ja sidosryhmille? Johto, opettajat, opiskelijat, yhteistyöyritykset.	6 Miten hankkeesta on syntyviä tuloksia on tunnistettu, levitetty ja hyödynnetty?	7 Hankkeen toteuttamiseen osallistuneet muut yhteistyökumppanit? Luettele organisaatioiden ja yhteyshenkilöiden nimet?
<p>Hankkeen tavoitteena on tukea yksilöllisten ja joustavien opintopolkujen toteuttamista virtuaalisten oppimis- ja ohjauskäytänteiden avulla. Toteutamme digitaalisia oppimiskäytänteitä oppimisen osaamisen kehittämisen ja ammattitaidon saavuttamisen dokumentoinnissa sekä ohjauksessa uusilla aloilla oppilaitoksessa. Hankkeessa tuetaan myös työpaikkaohjaajia office 365 tai blogien käyttöön otossa osana opiskelijan työpaikalla tapahtuvan oppimisen ohjausta.</p>	<p>Syksyllä on pidetty koulutuksia opettajille, joissa käsitelty digitaalisen työelämätaitoja sekä eri välineiden hyödyntämistä osana opetusta. Kokeiltu SEppo-pelin käyttöä, joka kytketään osaksi hankkeen toteutusta hotellin- ja ravintola-alalla sekä rakennusosalalla ja sotealalla.</p>	<p>Hankkeen koordinoinnista vastaa tv-t-koordinaattori, yhteistyössä koulutusjohtajien ja ammattinopettajien kanssa.</p> <p>Hankkeen toteutuksessa hyödynnetään aiempien kehittämissuunnitelmien tuloksia, kuten osaamisperusteinen blogimalli sekä tutkivan oppimisen mallin hyödyntäminen opetuksen suunnittelussa ja toteuttamisessa.</p> <p>Toteutusajankaus:</p> <p>SYKSY 2015</p> <ul style="list-style-type: none"> Määritetty tv-t-työpajoissa opettajakohdattavia tavoitteita Laadittu opettajakohdattaiset suunnitelmat sekä opiskelijoiden, että työelämän osallisuuden osalta; keskiössä ovat opiskelijan oman oppimisen reflektointi sekä osaamisen näkyväksi tekemisen menetelmät. Kaikessa korostuu vahva kytkentä työelämälahtoisuuteen ja ajantasaisiin tietoihin sekä taitoihin tutkinnon perusteissa vaadittava osaaminen huomioiden. <p>VUOSI 2016</p> <ul style="list-style-type: none"> Viedään suunnitelmallisesti eteenpäin digiloikka pajoja opettajille, joissa valmennetaan digioppimateriaalin tuottamista pilottien myötä opiskelijat ovat vahvasti mukana toteutuksessa. Arvioidaan hyödynnettyjä digitaalisia oppimiskäytänteitä, tuotettuja materiaaleja, tiedotetaan sekä ulkoisesti, että oppilaitoksessa sisäisesti Kerätään palautetta opettajilta ja opiskelijoilta Thinglink kokeilut juurrutettiin vakiintuneiksi käytännöiksi Seppo peli kokeiluiden ansiosta kaikki Seppolisenssit ovat aktiivisessa käytössä Quizlet pelin kokeilua useilla aloilla https://quizlet.com/SAMledu 	<p>SAMledun johdon hankekatsaus ja -arviointi 10.12.2015.</p>	<p>Oppilaitoksen www-sivuilla</p> <p>Sähköpostilla opetushenkilöstölle-->digiloikkapajat</p> <p>SAMledun johdon hankekatsaus ja -arviointi 10.12.2015.</p>	<p>henkilöstökoulutusten yhteydessä muulle henkilöstölle.</p>	

Muuta huomioitavaa?						
---------------------	--	--	--	--	--	--

Selvitys ajalta 6.8.2015 - 31.12.2016

Toiminta	kpl	osallistujia kpl	lisätietoja
koulutus- ja kehittämisohjelmat			
tapahtumat			
Opettajien tv-t-pajat,	7	120	
muuta toimintaa, mitä?			
Seppo pelikokeiluita, Quizlet kokeiluja, Thinglink koonteja, videointeja	5	250	Sote, hotra alan pelejä
Tuotokset	kpl	lisätietoja	
toimintamalli			
raportti (tätä OPH:n selvitystä ei lasketa)			
Väliraporttivideo	1	Videona	youtube.com/watch?v=gjt2BMrvryQ
muut julkaisut, www-sivut, yms. mitä?			
Thinglink Channel, Quizlet SAMledu käyttäjätunnus			https://www.thinglink.com/channel/862270512967974912 https://quizlet.com/SAMledu
muuta, mitä? esim. materiaalit, ohjeet ym. kaikki mitä projektityönä on tuotettu			
Video ohje osaamisperusteisen blogin perustamiseen			lisää linkki